

# Reglement zum Wettbewerb „Chunsch druus? Ça joue !“

## 1. Allgemeines

Dieser Wettbewerb wird von ESL – Sprachaufenthalte (nachfolgend „Organisator“ genannt) in Zusammenarbeit mit der Stiftung Esprit Francophonie organisiert.

Der Wettbewerb findet vom 1. März bis zum 31. Juli 2020 statt. Diese Daten entsprechen dem Beginn der Anmeldefrist bzw. dem Ablauf der Frist, zu der die Teilnehmenden ihre Projekte über die Website [wetransfer.com](http://wetransfer.com) an die angegebene E-Mailadresse senden können. Die Preisverleihung findet im September 2018 statt und schliesst den Wettbewerb ab.

Durch die Teilnahme am Wettbewerb erklären sich die jeweiligen Lehrpersonen und Klassen (nachfolgend die „Teilnehmenden“) mit den vorliegenden Teilnahmebedingungen einverstanden.

## 2. Der Wettbewerb

Die Anmeldung zur Teilnahme am Wettbewerb erfolgt über die Website von ESL – Sprachaufenthalte (nachfolgend die „Website“, genaue Adresse weiter unten). Anschliessend reichen die Teilnehmenden eine Präsentation ein, die eine sprachliche Problemstellung einer unterrichteten Landessprache der Schweiz als Fremdsprache einfach erklärt. Welcher sprachliche Aspekt dabei behandelt wird, bleibt den Teilnehmenden überlassen. Für die Teilnahme müssen die im vorliegenden Reglement genannten Fristen eingehalten werden. Das Projekt muss die Präsentation in digitaler Form sowie ein Quiz auf der Plattform [kahoot.it](http://kahoot.it) beinhalten. Die Präsentation muss in Form einer Datei oder über eine kostenlos einsehbare Website kommunizierbar sein.

Für die Anmeldung und die Teilnahme am Wettbewerb sind die Instruktionen und der Leitfaden auf der Internetseite

[www.esl.ch/de/sprachen-spielend-einfach-lernen-haben-sie-eine-idee](http://www.esl.ch/de/sprachen-spielend-einfach-lernen-haben-sie-eine-idee)

zu befolgen.

Für den Inhalt Ihrer Präsentationen zeichnen die Teilnehmenden selbst verantwortlich.

## 3. Teilnahme

Die Teilnahme an diesem Wettbewerb ist kostenlos und mit keiner Kaufverpflichtung verbunden. Die Teilnahme steht allen Lehrpersonen und deren SchülerInnen offen, die eine Schule der Sekundarstufe

II in der Schweiz besuchen. Die Teilnahme erfolgt obligatorisch im Klassenverbund und nicht individuell. Die Teilnehmenden müssen eine Schule mit Sitz in der Schweiz besuchen.

- Zur Anmeldung und Ankündigung ihres Projektes müssen die Teilnehmenden zwischen dem 1. März und dem 31. Mai 2020, 0.00 Uhr, das auf der Website verfügbare Online-Formular ausfüllen;
- Die Projekte müssen gemäss Leitfaden zwischen dem 1. April und dem 31. Juli 2020 eingereicht werden;
- Die Bewertung der Jury erfolgt zwischen dem 1. Juli und dem 31. August 2020.
- Die Gewinner werden zwischen dem 1. und dem 30. September 2020 bekanntgegeben.

## 4. Preise

Den ersten Preis gewinnt die Klasse, deren Sprachspiel die beste Bewertung der Jury erhält. Die Klassen, deren Projekte auf den 2. bis 10. Platz gewählt werden, erhalten ebenfalls einen Preis.

**1. Preis:** Ein einwöchiger Sprachaufenthalt in Berlin (Deutsch) oder Montreux (Französisch) für die ganze Klasse, inklusive Unterbringung sowie Hin- und Rückreise. Der Preis umfasst (für maximal 23 Schüler und 2 Lehrpersonen):

- Standardkurs (20 Lektionen) B1 oder B2, je nach Sprachniveau
- Einstufungstest am ersten Tag (mündlich und schriftlich)
- Schlusszertifikat
- Unterrichtsmaterial
- Hin- und Rückreise
- Unterbringung: in einer Gastfamilie (Doppelzimmer, Halbpension) oder in einer Residenz (Doppelzimmer, ohne Verpflegung).

Geschätzter Gesamtwert des Sprachaufenthalts: CHF 22'000. Der Sprachaufenthalt kann an eine andere Klasse der gleichen Schule weitergegeben werden. Er muss zwischen dem 1. Oktober 2020 und dem 31. Mai 2021 stattfinden.

**2. bis 10. Platz:** Alle Teilnehmenden der entsprechenden Klassen erhalten eine Geschenktüte, diverse Coupons sowie einen Wertgutschein in Höhe von CHF 100.- für einen Sprachkurs im Ausland mit ESL, Mindestaufenthaltsdauer 2 Wochen.

Der Gutschein ist bis zum 31. Dezember 2021 gültig und kann auf andere Schüler, Freunde und Familienmitglieder übertragen werden.

Die vergebenen Preise sind mit keinerlei Ansprüchen verbunden, die eine Auszahlung in bar, einen Umtausch oder einen Ersatz beinhalten.

Der Organisator behält sich das Recht vor, die Identität des Gewinners zu prüfen, bevor er diesem den Preis aushändigt.

### 5. Benachrichtigung der Gewinner

Der Organisator wird die Gewinner über seine Kommunikationsplattformen im September 2020 persönlich benachrichtigen.

Die Gewinner erhalten ihren Preis nach der Entscheidung der Jury und der Bekanntgabe der Ergebnisse in Form einer schriftlichen Bestätigung von ESL – Sprachaufenthalte.

### 6. Ausschluss von der Teilnahme

Von der Teilnahme an diesem Wettbewerb ausgeschlossen sind alle Mitarbeitenden des Organisations und seiner Partner sowie deren Familien und alle Personen, die an der Erstellung und Durchführung des Wettbewerbs mitgewirkt haben. Der Organisator kann aus legitimen Gründen – wie beispielsweise eine Verletzung der Teilnahmebedingungen – jederzeit Personen von der Teilnahme ausschliessen und behält sich das Recht vor, entsprechende rechtliche Schritte einzuleiten.

### 7. Bild- und Urheberrechte

Mit der Teilnahme am Wettbewerb erklären sich die Teilnehmenden damit einverstanden, dass der Organisator und seine Konzeptpartner bzw. die Jury ihre Namen gegebenenfalls auf ihren Plattformen oder in ihrer Kommunikation nennen oder dort ein Foto der teilnehmenden Klassen veröffentlichen.

Es wird geprüft, ob das Konzept des Gewinner-Sprachspiels sich zur Vervielfältigung eignet. Falls dem so wäre, wird es an alle teilnehmenden Lehrpersonen und Klassen verteilt. Das geistige Eigentum am Spiel, das den ersten Preis gewinnt, geht an ESL – Sprachaufenthalte über, das dazu berechtigt ist, das Spiel zu vervielfältigen, um dieses im Rahmen von Bildungsveranstaltungen an Schulen zu präsentieren.

Die Teilnehmenden bestätigen, dass die Personen, die auf den Fotos und in den Produktionen zu sehen sind,

der Veröffentlichung zum hier genannten Zweck zugestimmt haben.

Alle damit verbundenen Rechte werden hiermit abgetreten. Die Abtretung der Rechte und die Zustimmung erfolgen kostenlos und ohne dass sich hieraus ein Anspruch auf Entschädigung ergibt. Es gelten die Allgemeinen Datenschutzbestimmungen von Kahoot.it.

### 8. Kein Zusammenhang mit Facebook, WeTransfer oder Kahoot.it

Dieser Wettbewerb steht in keinem Zusammenhang mit Facebook, WeTransfer oder Kahoot.it.

Er ist weder mit Facebook verknüpft noch wird er von diesem durchgeführt oder gesponsert. Der Teilnehmende kann kein Recht gegenüber Facebook geltend machen und spricht dieses von jeder Haftung frei. Dasselbe gilt für WeTransfer und Kahoot.it.

### 9. Recht auf Beendigung/Änderung der Kampagne

Der Organisator kann jederzeit Änderungen an der Kampagne vornehmen. Er behält sich das Recht vor, den Wettbewerb im Fall höherer Gewalt (insbesondere bei einer zu geringen Teilnehmerzahl) zu beenden, ohne dass sich hieraus jegliche Entschädigungsansprüche für die Teilnehmenden ergeben. Das geistige Eigentum an den Spielen bleibt in diesem Fall bei den entsprechenden Verfassern.

### 10. Teilnahmebedingungen und Haftung

Bezüglich aller Punkte, die nicht in diesem Reglement enthalten sind, entscheidet der Organisator. Diese Entscheidungen sind unanfechtbar. Es kann diesbezüglich keinerlei Widerspruch eingelegt werden.

Für den Fall, dass sich bei der Durchführung des Projektes oder im Rahmen der Preisverleihung ein Unfall ereignen sollte, unterliegt die Haftung der Schulleitung bzw. der zivilen Haftung der Teilnehmenden. Es wird keine Korrespondenz geführt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. **Es gilt Schweizer Recht.**